**Plan de Testare pentru:** [**https://testsheepnz.github.io/**](https://testsheepnz.github.io/)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versiune** | **Data modificarii** | **De catre cine** | **Descriere** |
| 1.1 | 16.11.22 | Gabriela S. | Versiunea initiala a Test Plan-ului |

**Cuprins:**

1. Introducere
2. Scopul general:
   1. In scope
   2. Out of scope
3. Obiectivele calitatii
4. Roluri si responsabilitati
5. Metodologie generala a proiectului
6. Livrabile ale testarii
7. Resursele si mediile necesare procesului de testare
8. Acronime generale

**1.Introducere**

Proiectul numit <https://testsheepnz.github.io/> va fi realizat pe o pagina web, in componenta careia vor intra 5 sectiuni majore:

* Number Game
* Automation Kata
* Workshops
* Media
* Mike Talks

Aceste sectiuni majore vor implementa zone ca subsectiuni descries mai jos.

In partea de footer a paginii web se va face referire la urmatoarele aspect:

* Copyright © Mike Talks 2019
* 
* 
* About
* Terms of Use

Generalitatile de implementare pentru fiecare sectiune si parte corespunzatoare a acestora se va definitive la nivel de Project Board.

**2. Scopul general:**

* + - * 1. **In scope**

Testarea realizata la nivelul fiecarei zone a aplicatiei web:

1. Number Game/THE NUMBER GUESSING GAME How good are you at observation and exploration? Try this exercise … :
   1. The Game
   2. Instructions
   3. Report of issue
   4. Logging
2. Test Automation Kata/TEST AUTOMATION KATA Links to activities to test the Panther ODM …:
   1. Current version
   2. Builds
   3. Documents
3. Workshops/WORKSHOP MATERIAL Workshop material … :
   1. Oblique Testing
   2. Project Balto
   3. Project Glinda
   4. The Colony
   5. Test Plan Dashboard
   6. Basic Calculator
   7. Minimum Viable Panther
   8. Minimum Viable Calculator
4. Media/IN MEDIA Mike’s work in media:
   1. Video
   2. Writing
5. Mike Talks/MORE ABOUT TESTSHEEPNZ …
   * + - 1. **Out of scope**

Tipuri de teste care nu vor intra in scopul final al proiectului pot fi urmatoarele:

* Testare functionala de tip:
  + 1. Load
    2. Performance
    3. Stress
    4. Volume Data
* Testare aplicata si in legatura cu baza de date

**3. Obiective ale calitatii:**

Toate sectiunile proiectului se vor implementa conform cerintelor generale aplicate din USs, definitivate la nivel de Project Board. Se doreste ca toate functionalitatile sa ajunga la scopul final de calitate exacta, conform cerinteor clientului. Numarul de bugs care va ramane nefixat va fi minim, bug-urile majore si de functionalitate exacta vor fi fixate cu prioritate.

**4. Roluri si responsabilitati:**

* *1 Test Manager*
* *2 Test Leads (alocati pe zone diferite ale proiectului)*
* *4 QA Engineers (vor constitui cele 2 echipe)*
* *8 Devs*
* *1 BA*
* *1 Scrum Master*
* *1 Project Manager*

**5. Metodologia generala a proiectului**

* 1. **Vedere de ansamblu asupra Metodologiei Agile**
  2. **Test Levels**
* Unit Test
* System Testing
* Integration Testing
  1. **Monitorizare a defectelor**

Se va realiza pe baza Project Board-ului/Click-up si vor fi realizate sub forma de Bug Reports

* 1. **Finalizare a procesului de testare**

Pe baza TCs executate si a US finalizat cu status Complete

* 1. **Livrabile ale testarii**
* Plan de testare
* Bug Reports
* Strategie de testare
* Metrics
* Test case-uri

**7. Resursele si mediile necesare procesului de testare**

1. Instrumentele utilizate in procesul testarii:

* ClickUp
* DocWiki
* Tool pentru test evidence

1. Mediile de testare:

* Platforma <https://testsheepnz.github.io/>

**8. Acronime generale**

|  |  |
| --- | --- |
| **UAT** | Test de acceptanta de la user |
| **QA** | Calitate |
| **PM** | Project Manager |
| **Tst** | Tester |
| **PTst** | Procesul testarii |
| **DB** | Baza de date |
| **US** | User story |
| **TC** | Test case |

**Strategie pentru testare:**

[**https://testsheepnz.github.io/**](https://testsheepnz.github.io/)

|  |  |
| --- | --- |
| **Versiunea** | 1.1 |
| **Autorul** | Gabriela S. |
| **Data** | 16.11.22 |

**Cuprins:**

1. Introducere
2. Scop
3. In scopul strategiei de testare
4. In afara strategiei de testare
5. Principiile si aplicabilitatea strategiei de testare
6. Utilizare a automatizarii pe proiect
7. Echipa – munca intr-un proces iterativ/Scrum/Agile
8. Fazele procesului de testare
9. Cerinte despre mediile de testare
10. Date utilizate in procesul testarii
11. Instrumente utilizate in procesul de testare
12. Tipurile de strategii de testare care vor fi applicate
13. Ciclul de viata al defectelor
14. Orarul de functionare per sprint
15. Documente de referinta si riscuri

**1.Introducere:**

Proiectul numit <https://testsheepnz.github.io/> va fi realizat pe o pagina web, in componenta careia vor intra 5 sectiuni majore:

* Number Game
* Automation Kata
* Workshops
* Media
* Mike Talks

Aceste sectiuni majore vor implementa zone ca subsectiuni descries mai jos.

In partea de footer a paginii web se va face referire la urmatoarele aspect:

* Copyright © Mike Talks 2019
* Twitter icon
* LinkedIn icon
* About
* Terms of Use

Generalitatile de implementare pentru fiecare sectiune si parte corespunzatoare a acestora se va definitive la nivel de Project Board.

**2. Scopul:**

Testarea realizata la nivelul fiecarei zone a aplicatiei web.

**3. In scopul strategiei de testare vor intra urmatoarele:**

1. Testare statica – cerinte de la client, arhitectura, flux de informatie
2. Testare functionala
3. Testare de confirmare
4. Testare de regresie

**4. In afara scopului strategiei de testare:**

Tipuri de teste care nu vor intra in scopul final al proiectului pot fi urmatoarele:

* Testare functionala de tip:
  + 1. Load
    2. Performance
    3. Stress
    4. Volume Data
* Testare aplicata si in legatura cu baza de date

**5. Principiile si aplicabilitatea strategiei de testare:**

1. Principiile:
2. Testare timpurie
3. Respectarea altor principii de testare
4. Aplicabilitate
5. Scenarii valide
6. Scenarii negative

**6. Utilizare a automatizarii pe proiect:**

La nivelul proiectului se va incerca automatizarea pachetelor de Regression, plecand de la componenta simpla, de web. O parte din echipa de testare, adica 1 QA Engineer si Test Lead-ul vor avea ca zona de focus partea de automation, folosind un limbaj de C++/limbaj specific dezvoltarii web si instrumente specializate de creare si automatizare a TCs din acest punct de vedere.

**7. Echipa – munca intr-un process iterativ/Scrum/Agile**

Echipa de testare impreuna cu intreaga echipa de Devs si reprezentantii clientului, vor realiza acest proiect sub incidenta Aglie si a unei metodologii Scrum, cu sprint-uri de 2 saptamani, in total calculate fiind 22 de saptamani, deci 11 sprint-uri focusate pe paginile web, plus informatia extra venita de la client.

1. Ce este Agile?
2. Ce este Scrum?
3. Cum va functiona echipa Scrum/Agile?
4. Ce este board-ul si care sunt componentele sale?
5. Estimari.
6. Ceremonii incluse.

**8. Fazele procesului de testare**

US – Subtasks -TC – Executare TC – Validare TC/Bug Report-Complete

**9. Cerinte despre mediile de testare**

Se definesc roluri clare, cine se va ocupa de generarea, importuri de date, folosirea ca atare a mediului de testare, intretinere, mentenanta -Sys Adm

1. Preconditiile testarii
2. Conditiile testarii
3. Rezultate asteptate

**10. Date utilizate in procesul testarii:**

Se defineste intregul set de date de care avem nevoie in procesul testarii

**11. Instrumente utilizate in procesul de testare**

* ClickUp
* DocWiki
* Tool pentru test evidence/ Screenpresso

**12. Tipurile de strategii de testare care vor fi aplicate**

Se vor prezenta toate optiunile din tipologia strategiilor de testare.

**13. Ciclul de viata al defectelor**

Defectele vor fi deschise si vor trece prin partea de defect flow.

**14. Orarul de functionare:**

Bazat pe deadline-uri.

**15. Documente de referinta si riscuri:**

Prezentate intr-o strategie de testare.

**Raport de finalizare testare pentru:**

[**https://testsheepnz.github.io/**](https://testsheepnz.github.io/)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Versiunea** | **Statusul** | **Data** |
| 1.1 | Complet | 16.11.22 |

**Cuprins:**

1. Introducere

2. In scope

3. Out of scope

4. Mediile pe care s-a realizat testarea

5. Defecte

6. Note

**1. Introducere**

Executarea tuturor Test Case-urilor.

**3. In scop au intrat urmatoarele:**

a. Testare statica – cerinte de la client, arhitectura, flux de informatie

b. Testare functionala

c. Testare de confirmare

d. Testare de regresie

**4. In afara scopului de testare:**

Tipuri de teste care nu vor intra in scopul final al proiectului pot fi urmatoarele:

* Testare functionala de tip:

a. Load

b. Performance

c. Stress

d. Volume Data

* Testare aplicata si in legatura cu baza de date

**5. Mediile pe care s-a realizat testarea**

**6. Defecte**

**7. Note**

**Metrics utilizate in cadrul proiectului:**

[**https://testsheepnz.github.io/**](https://testsheepnz.github.io/)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **TCs planned** | **TCs executed** | **TCs passed** | **TCs failed** |
| Total | 26 | 26 | 18 | 8 |

**Passed Test**

**Case Percentage = 69,23%**

**Filed Test**

**Case Percentage = 30,76%**